

LOREM IPSUM

---

# Bogtitel



DOLOR SET AMET

# Øvelser i Playgrounds

I første lektion har du lært om de basale typer som kan anvendes i Swift.

Du har også lært om boolske operationer, og om grund opbygningen af alle programmer.

```
//: Slikposen
```

```
import Cocoa
```

```
var lakridsPosen = 3
```

```
var henriksMund = 0
```

```
print ("Der er \(lakridsPosen) lakrids i posen")
```

```
print ("Og Henrik kan rumme \(henriksMund) lakrids")
```

```
while lakridsPosen > 0 {
```

```
    // Tag en lakrids fra posen
```

```
    lakridsPosen = lakridsPosen - 1
```

```
    // Put en lakrids i Henriks mund
```

```
    henriksMund = henriksMund + 1
```

```
}
```

# Opstart af Playground

Hvis du ikke allerede har installeret Xcode fra Apple så er det en god ide at gøre det nu.

Du finder den i AppStore her :

<https://itunes.apple.com/dk/app/xcode/id497799835?l=da&mt=12>

Når du åbner Xcode ser du dialogen som du ser her.



Du klikker øverst på den røde pil.

(Ja jeg ved godt det ikke er nyeste version af xcode jeg viser dig her )

Du kan også åbne Playgrounds ved at gå i menuen, og vælge

File , herefter New og herefter vælger du Playground.

Xcode vil spørge dig om et navn på dit playground og hvilken platform.

Du skriver et navn du vælger og vælger blot platformen OSX

## Øvelse af de basale datatyper.

Prøv at lave nogle foreskællige variabler af basis typerne og give dem værdier, og skriv disse ud med kommandoen print.

```
//: Playground – noun: a place where people can play
```

```
import Cocoa
```

```
var str = "Hello, playground"
```

```
print ("\(str)")
```

```
var mitNavn = "Henrik"
```

```
var minAlder = 45
```

```
print ("Jeg hedder \((mitNavn)) og er \((minAlder)) gammel")
```

```

var jegVejer = 20.5

print ("Jeg vejer \ (jegVejer) kg");

var joDetSandt = true

print ("Det er \ (joDetSandt)")

// Vi har ikke lært om if men du kan nok
regne den ud
if (joDetSandt) {
    print("Og julemanden findes")
}
else {
    print("Jeg sagde det jo")
}

```

## Øvelse med boolske operationer

I lektionen lærte du at alle sammenligninger rundes ned til om udtrykket er sandt eller falsk, (true eller false) og du lærte om bolske operationer.

Prøv at eksperimentere med de bolske sammenligninger

AND = &&

OR = || (får du frem ved at trykke alt nede sammen med tasten i)

NOT = !

```

var a = true
var b = false

print ("a AND b er \ (a && b)")
print ("a OR b er \ (a || b)")
print ("Not a er \ (!a)")
print ("Not b er \ (!b)")

```

Bemærk hvad der sker med AND, OR og NOT?

## Øvelse med et Array.

I lektionen lærte du også om et array, og du lærte også om en stak.

Prøv at lave en stak med et array. (Tip du kan sætte et punktum efter dit variabel navn og se om du kan finde en funktion der kan indsætte en værdi på toppen af stakken samt fjerne den igen)

```

// Jeg laver her et array af navne,
bemærk at man kan få adgang til
funktioner på arrayet ved at bruge .
efter variabel navnet, som feks count
der fortæller hvor mange elementer der
er i dit array. Prøv at eksperimentere
med at fjerne og indsætte elementer i
dit array i enden af arrayet så det
fungerer som en stak
var navne = ["Henrik", "Mads", "Jesper"]

```

```
print("Der er \ (navne.count) navne på  
stakken")
```